トラベルジャンクション
TRAVEL JUNCTION
ユーザーズ・マニュアル

Contents

TRAVEL JUNCTION USER'S MANUAL

大自然を満喫!!

夢の南海
ネイチャーアイランド
ツアー

KENNAI
TRAVEL

夢の
ネイチャーアイランド
4泊5日の旅

環境設定　及び　起動方法

■PC-98シリーズ（FD版）

このゲームはハードディスク専用です。
プレイするにはハードディスクへのインストール作業が必要です。

1．インストールの準備

●まずインストールするハードディスクのドライブに、18MB以上の空き容量がある事を確認して下さい。
●起動ディスクを作成する場合は、フォーマットしてもよいフロッピーディスク（ブランクディスク）を1枚用意して下さい。
●コマンドプロンプト（A：¥>）（注1）が表示されている状態にして下さい。
●フロッピードライブにディスクAを入れて下さい。
●カレントドライブ（注2）を、ディスクAを入れたドライブに変更して下さい。
●ＩＮＳＴＡＬＬと入力して、「HDインストーラー」を起動します。
●以下は「HDインストーラー」上の作業となります。画面の指示に従って作業を進めてください。

2．HDインストール

●まず、インストールするハードディスクドライブを選択して下さい。
●次にゲームをインストールするディレクトリを選んで下さい。通常、カーソルは　¥　の位置に表示されています。
●ゲームに必要なディレクトリは自動的に作成されますので、そのまま¥を指定していただいて結構です。
●画面の指示に従って、ディスクを入れ替えて下さい。

3．起動ディスクの作成及び起動ディスクからの起動

●Windows95をご使用の場合以外では、画面上に、起動ディスク作成の選択画面が表示されます。起動ディスクを作成する場合は「作成する」を選んで下さい。
●その後は、画面の指示に従い、最初に準備したブランクディスクを使用して、起動ディスクを作成して下さい。
●起動ディスクを使ってゲームを起動する場合は、作成した起動ディスクをドライブ1にセットして、本体をリセットして下さい。

4．バッチファイル（注3）からの起動

●起動ディスクを作成した場合は、起動ディスクとバッチファイル（注3）のどちらからでもゲームを起動する事ができます。起動ディスクを作成しなかった場合は、バッチファイル（注3）からのみの起動となります。
●バッチファイル（注3）から起動する場合は、まずコマンドプロンプト（A：¥>）（注1）が表示されている状態にして下さい。
●カレントドライブ（注2）をゲームをインストールしたドライブに変更して下さい。

●ディレクトリを変更してインストールを行った場合、インストールしたディレクトリに移動して下さい。
●ＴＪと入力し、リターンキーを押して下さい。

5．Windows95をご使用の場合

Windows95をご使用の場合は、バッチファイル（注３）からの起動のみとなります。
起動ディスクの作成はできません。
インストール及びバッチファイル（注３）からの起動には全く問題はありません。
ただしWindows上では動作致しませんのでコマンドプロンプト（Ａ：¥>）（注１）を表示した状態で、起動及びインストールを行って下さい。

1．本体の電源を立ち上げた後、画面に「Windows95を起動しています」と表示されている時に、キーボードの「Ｆ８」キーを押し、「Microsoft Windows起動メニュー」を表示して下さい。
2．「コマンドプロンプトのみ」を選択して下さい。
3．コマンドプロンプト（Ａ：¥>）（注１）が表示されます。
後はこのマニュアルを参照の上インストール、あるいは起動を行って下さい。

■PC-98シリーズ（CD-ROM版）

※CD-ROM版はHDDにはインストールできません。

1．Windows95に関するご注意

PC-98用CD-ROM版は、起動ディスクの作成が不可欠です。
Windows95は、MS-DOSモードでも起動ディスクの作成が不可能なため、Windows95のみではご利用になれません。MS-DOSのVer.5.0～6.2が必須です。
対応するMS-DOSをお持ちの場合でも、Windows95がハードディスクにインストールされている場合は、Windows95のシステムが混入して起動ディスクの作成ができない場合があります。
そのため、後述の起動ディスクの作成を行う場合は、以下の手順で行って下さい。

1．ヘルプキーを押しながら本体をリセットします。
2．「システムセットアップメニュー」が表示されますので、「ディップスイッチの設定2」を選択し、「内蔵固定ディスクを切り離す」という設定にして下さい。
3．その後、MS-DOSのシステムディスクをディスクドライブにセットし、もう１度リセットして本体を起動しなおして下さい。
4．MS-DOSが起動しコマンドプロンプト（Ａ：¥>）が表示されます。
5．後は、以下のマニュアルを参照の上起動ディスクを作成して下さい。
6．起動ディスクの作成が終了したら、設定を元に戻して下さい。

環境設定　及び　起動方法

2. 準備するもの

本製品はCD-ROM１枚とセーブディスク１枚で構成されています。
CPU386以上、内蔵メモリ1.6MB以上、MS-DOSのVer.5.0～6.2が必要です。また、以下のファイルが必要です。

ＩＯ．ＳＹＳ	ＭＳＤＯＳ．ＳＹＳ	ＣＯＭＭＡＮＤ．ＣＯＭ
ＥＭＭ３８６．ＥＸＥ	ＨＩＭＥＭ．ＳＹＳ	
ＭＳＣＤＥＸ．ＥＸＥ	ＮＥＣＣＤ．ＳＹＳ	

ＮＥＣＣＤ．ＳＹＳ以外のファイルは、MS-DOS内に含まれています。
ＮＥＣＣＤ．ＳＹＳはCD-ROMを動作させるプログラム（デバイスドライバ）です。純正CD-ROM以外をご使用の場合は､CD-ROMドライブに付属のデバイスドライバがあれば結構です。

ハードディスクに必要なファイルが全てそろっている場合は､起動ディスクの作成に移って下さい｡必要なファイルがハードディスク内にない場合、または確認できない場合は、以下の物を準備して下さい。

PC-9821でCD-ROMドライブ標準搭載モデルをご使用の場合は、本体に付属している、MS-DOSシステムディスクとデモンストレーションCD-ROMをご用意下さい。
CD-ROMドライブを増設した場合は、MS-DOSのシステムディスクの他に、ドライブに付属のディスクが必要です。
MS-DOSのシステムディスクは、「運用ディスク」である事が必要です。
そうでない場合、MS-DOSのマニュアルを参照してマスターディスクから運用ディスクを作成して下さい。
念のために、MS-DOSのシステムディスクは、ディスク左下にあるプロテクトノッチの窓を開き、書き込み禁止の状態にした上で作業を行う事をお勧めします。

3. 起動ディスクの作成及び起動ディスクからの起動

起動ディスクは付属のセーブディスクを使用して作成します。
製品に付属のセーブディスクを､そのまま使用して起動ディスクを作成しても問題はありません｡しかし万が一ディスクが破壊された時のため､付属のセーブディスクをコピーして使用する事をお勧めします。
フロッピーディスクをコピーする方法については､MS-DOSのマニュアル等を参照下さい。

●コマンドプロンプト（Ａ：￥>）（注１）が表示されている状態にして下さい。
●フロッピードライブに、付属のセーブディスク、またはそのコピーを入れて下さい。
●フロッピーディスクドライブが１つで､MS-DOSのディスクが入って入る場合は入れ替えて下さい。
●カレントドライブ（注２）を、セーブディスクを入れたドライブに変更します。

TRAVEL JUNCTION

●キーボードから　INST98　と入力して下さい。
「起動用ディスクを作成開始します。」とメッセージが表示されますので、その後は画面に表示される指示に従って下さい。

●インストールに必要なファイルが見つからない場合は、画面に表示されます。
ドライブ内のディスクを、必要なファイルの入っているディスクに入れ替えて下さい。
インストールに必要なファイルはMS-DOSシステムディスクやデモンストレーションCD-ROM、CD-ROMドライブを増設している場合は、購入時ドライブに付属していたディスクに入っています。

ご使用のCD-ROMがＮＥＣ純正ではない場合は、以下の手順に従って下さい。

1．画面に、「必要なファイルで見つからない物があります。」というメッセージが表示され、残っているファイルがＮＥＣＣＤ．ＳＹＳのみになったらＥＳＣキーを押して下さい。
ＮＥＣＣＤ．ＳＹＳ以外のファイルをセーブディスクに書き込んで、起動ディスクの作成を一時中断します。
2．CD-ROMドライブに付属していたディスクから、ＮＥＣＣＤ．ＳＹＳにかわるファイル（デバイスドライバ）を、MS-DOSのコピーコマンド等で、作成中の起動ディスクにコピーして下さい。
起動ディスク内にある、ＣＯＮＦＩＧ．ＳＹＳをテキストエディタ等で書き換えます。

ＤＥＶＩＣＥＨＩＧＨ＝￥ＮＥＣＣＤ．ＳＹＳ／Ｄ：ＣＤ＿１０１

となっている部分を、

ＤＥＶＩＣＥＨＩＧＨ＝￥「ファイル名」／Ｄ：ＣＤ＿１０１

という形に書き換えます。

「ファイル名」の部分は、CD-ROMドライブ付属のディスクから起動ディスクにコピーしたファイルの名前を入れて下さい。
CD-ROMドライブによっては書式が違う場合もありますので、CD-ROMドライブに付属のマニュアルを参照して下さい。

ゲームを起動する場合は、作成した起動ディスクをドライブ1にセットして、本体をリセットして下さい。

環境設定　及び　起動方法

■ご注意

1.（注1）コマンドプロンプト

インストールや、バッチファイル（注3）からのゲームの起動を行う際には、コマンドプロンプト（A：¥＞）が表示されて、キーボードからの入力ができる状態にする必要があります。コマンドプロンプトが表示されている状態にするには、以下の手順で行って下さい。

＊ご使用の機種が98MULTI－CanBeの場合

Windowsを終了すると、自動的に電源がＯＦＦになるように設定されているため、以下の手順で設定を変更して下さい。

1．ＨＥＬＰキーを押しながら、リセットを押して「システムセットアップメニュー」を立ち上げて下さい。
2．メニューの中の「起動モード」を「テキスト起動モード」に設定して下さい。
3．この状態でWindowsを終了すると、電源が切れずにＡ：¥＞と表示して、キーボードからの入力を待つようになります。

＊Windows95をご使用の場合

ＤＯＳモードではご使用になれません。以下の手順に従って下さい。

1．本体の電源を立ち上げた後、画面に「Windows95を起動しています」と表示されている時に、キーボードの「Ｆ８」キーを押し、「Microsoft Windows起動メニュー」を表示して下さい。
2．「コマンドプロンプトのみ」を選択して下さい。
3．コマンドプロンプト（Ａ：¥＞）（注１）が表示されます。
後はこのマニュアルを参照の上インストール、あるいは起動を行って下さい。

＊Windows3.1をご使用の場合

プログラムマネージャーから「アイコン（F)」「Windowsの終了（X)」を選択して下さい。

＊MS-DOSのVer.5.0～6.2をご使用の場合

ＭＥＮＵが起動している場合は、ＳＴＯＰキーを押して下さい。
ＤＯＳシェルが起動している場合は、「ファイル（F)」「終了（X)」を選択して下さい。

2.（注2）カレントドライブ

カレントドライブとは、現在コンピューターが操作対象としているドライブの事です。
カレントドライブを変更したい場合は、そのドライブのナンバーにコロン（：という記号）を続けて、リターンキーを押します。
例えば、Ａ：¥＞と表示されていて、ディスクＡを入れたドライブがＢドライブならば、Ｂ：

TRAVEL JUNCTION

と入力してリターンキーを押して下さい。
ディスクが正しくセットされていないと、エラーの表示が出る事があります。正しくセットされている事を確認して下さい。

3．（注3）バッチファイル

ゲームを起動する為のデータやプログラム等の条件を整え自動的に実行する機能を入れたファイルです。
コマンドプロンプトが表示され、キーボードからの入力が可能な状態なら、キー入力のみでゲームを起動する事ができます。

4．バッチファイルによる起動ができない時

メモリが足りない時などには、バッチファイルによる起動が正常に行われない場合があります。そのような場合には、起動ディスクによるゲームの起動をおすすめします。
MS-DOS上でご利用になっていてその様な症状が出た場合は、ＣＯＮＦＩＧ．ＳＹＳを書き換え常駐プログラムを解除するなどの処理を行い、十分なメモリを確保する事で、バッチファイルによる起動を可能にする方法もあります。
ただし、この作業にはMS-DOSに関する知識が必要です。このようなMS-DOS上の操作により動作に支障をきたした場合、当社では責任を負いかねますのでご注意下さい。
Windows95においてメモリ不足が発生した際は、アフターサポートまでご連絡ください。

5．作業上のご注意

作業中は、画面上のメッセージによる指示がないかぎり、ディスクをドライブから取り出さないで下さい。
ディスクを交換した時、正しくセットされていないと正常に動作しない場合があります。
その場合は、再度出し入れを試して下さい。

ハードディスクへのインストールにはコンピューター及びＭＳ－ＤＯＳなどについての充分な知識が必要です。インストールに際して、ハードディスク内のデータやハードディスク本体に障害が生じましても、当社では一切の責任を負いませんのでご了承下さい。
また、インストールに関する質問には一切お答えできません。

ゲームの遊び方

1.セットアップ

インストール終了後、初めてゲームを立ちあげると、まずセットアップ・ウィザード（注1）が起動します。
後は、画面の指示に従って入力を行うだけで、自然にゲームの環境が構築されます。
間違えて入力した場合や、設定を変更したい場合は、ゲーム中「オプション」メニューを実行することによって、同様の変更が行えるようになっていますので、気楽に設定して下さい。

なお、セットアップ・ウィザードは、インストール終了後、最初のプレイのみ起動します。

2.タイトルメニュー

２度目以降の立ち揚げの場合は、最初にタイトルメニュー（注2）が表示されます。
タイトルメニューには、以下の項目があります。
なお、「ロードする」および、「中断した所から始める」はそのコマンドが実行できない場合、マスクが掛かった状態で表示されます。選択することはできません。
また、「分岐点から始める」が利用できない場合、このメニューは表示されません。

[最初から始める]

ゲームを最初からプレイします。初めはこのメニューを選択して下さい。

[中断した所から始める]

ゲーム中、システムメニューの「中断」を選択して、中断しておくと、このメニューを選択することによって続きがプレイできます。ゲームを再開するときにご利用下さい。

[ロードする]

ゲーム中、自分でセーブした位置からプレイしたい場合に利用します。また、直前に分岐が発生する選択から再開できる場合は、ロードメニューの一番したに「QUICK RESTART」という項目が追加されますので、随時ご利用下さい。

[ＦＭ音源を選択する]

ＦＭ音源ボードが２６ボードなのか８６ボードなのかを選択します。最近のマシン（２１シリーズ）に附属してる物は、大体８６ボードです。ご自分の利用しているボードが分からない場合は、テスト再生を行って、好みの設定にして下さい。

[分岐点から始める]

本ゲームは、細かな分岐が「かなり」あります（注3）。この分岐を全部プレイしたいなどという「無謀」な野望を達成するための支援機能です。
具体的には、今までプレイしてきたルートの中で、主な分岐が発生した部分がすべて登録されているため、その分岐の直前からプレイすることができます。
なお、Hシーンの先頭が、頼みもしないのに登録されてしまうことは内緒です（笑）

[おまけ]

おまけです。（注4）

3．ゲーム中の操作について

本作は、画面をクリックすることでストーリーが進むタイプのＡＤＶ（注5）です。
従来、このタイプのものは、どこをクリックしていいのか分からなくなることが多く、ストーリーがぶつ切れになりがちでした。そこで、本作では無謀にも、カーソルに、カーソルがある場所のものの名称を表記するようにしました。クリックしても反応のない場所では、カーソルが×マークになって、その事をお知らせしています。
さらに、「ここだよ」カーソル機能（注6）等の便利な機能も満載で、快適なプレイを支援しています。よーするに、画面を適当に左クリックしていると話が進んでいくと思って下さい（笑）
なお、ゲーム中に右クリックすると、画面最上部にシステムバー（注7）が表示されます。このバー上には、次のメニューがあります。

[SAVE]

現在のゲームの状況を保存します。このメニューを選択すると、どの場所にセーブするかを選択するメニュー型のダイアログが開きますので、セーブしたい番号を選択して下さい。
なお、すでにセーブされている場所には、チェックマークが付いています。既に利用されている場所を選択すると、その場所にセーブされているデータの説明と、そのセーブを行った日時を示すダイアログが開きますので、上書きして良いかどうかを指定して下さい。
文章にすると複雑ですが、実際に利用してみれば分かるとおり、画面の指示に従うだけで安全にセーブデータを管理できます。

[LOAD]

過去にセーブされたデータを呼び出して、そこからゲームを続けます。
まだセーブされていない場所は、マスクが掛かって選択できなくなっています。
ロードしようと思うデータを選択すると、そのデータがセーブされた日時と、セーブされている内容を説明するダイアログが開きますので、本当にロードするかどうかを選択して下さい。

ゲームの遊び方

なお、ロードメニューの一番下に、「QUICK RESTART」（注８）がある場合、そこには現在の状態になるために行った、最後の選択の直前が保存されています。
なんだかややこしいですが、よーするに、最近行った選択肢をやり直せる機能と思っていただいて結構です。

[QUIT]

ゲームを中断して、タイトルメニューに返ります。
このメニューを選択すると､本当に中断するのかどうか尋ねるダイアログが開きますのでそれに答えて下さい。中断したゲームは、タイトルメニューの「中断した所から始める」で、再開できます。

[OPTION]

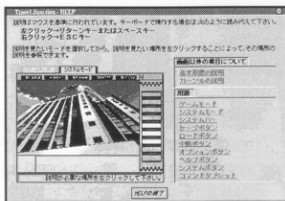
ゲームの各種設定を行います。このメニューには以下のサブメニューがあります。

[OPTION] セットアップウィザードで設定した、各種機能を変更できます。

[CHANGE NAME] 主人公の名前を変更できます。（注９）

[HELP]

オンラインヘルプです。
ゲーム画面を１／４のミニチュアにしたヘルプ画面が開くので、説明が必要な部分を左クリックして下さい。説明がある場所に、カーソルが乗ると、カーソルが HELP になります。

カーソルが EXIT の場所で左クリックをするか、右クリックで１つ前の画面に戻れます。

４.その他

ゲーム中、普通の行動選択は、メッセージが表示されている部分に表示されますが、特殊な物や、数の多い物は、画面右側のコマンドタブレット（注10）に表示されます。カーソルとメッセージ領域をずっと見ていると、意外と見落としがちですので注意して下さい。

脚注解説

注1）セットアップ・ウィザード（Setup Wizard）

ゲームの各種設定を行うための対話型ツール。こう言うヤツをまとめてWizardと呼ぶのは、お米の国の影響ですね。さしずめ日本だったら、「ざ・かん○ょう」ってところ・・・

注2）タイトルメニュー（Title Menu）

ゲームの開始を指定したり、種々のおまけを実行したりするためのメニューです。

注3）「かなり」ある分岐

どのくらいあるかというと、全通りチェックしたかどうか不安なくらいあります。だからちょっとくらい変な所があっても許してね（笑）

注4）おまけ

ゲーム制作の後半は、ほとんど時間との戦いになるため、おまけなどと言う、作るのは楽しいけれど、あってもなくても実は差し支えない部分というのは、最後の最後に回されます。よーするに、早い話が、マニュアルの原稿を書くような時点では「何もできていない」というのが普通（かどうかは知りませんが）なので、こうやってごまかしているわけです。ああ、俺ってば正直者。

注5）ADV

アドベンチャーゲームの略。なんでＡＧじゃ無いんだろう？と思う人は多い（かも知れない）。農業と間違えるからかな？
もともとは、あるシチュエーションでの行動を選択していくことで、ストーリーが展開していくゲームの総称。今はフュージョンってて、何が何だか分からないものになりつつあるってことは内緒（笑）

注6）「ここだよ」カーソル機能

スムーズなプレイを行うために、次にクリックしなければならない場所にカーソルが乗ると、カーソルの形がに変わってそれを教えてくれる機能の事。これでは簡単すぎると言うヘビーな方の為に、オプションでこの機能を利用できなくすることも出来る。
なお、「ここだよ」カーソルは、その時点で、最も普通の分岐を指し示すように作られているので、これに忠実にプレイすると、脇道へそれることが出来なくなる危険（？）がある事は知っておくこと。時には、自分の思うままにプレイする事も必要だ（笑）

注7）システムバー（System Bar）

この上に、乗っている5つのボタンをシステムメニューという。バーの上にメニューがあると、なんだかピッタリで、ちょっと嬉しい・・・いや別に深い意味は（汗）
そうそう、もう一度右クリックすると、消すことが出来る。

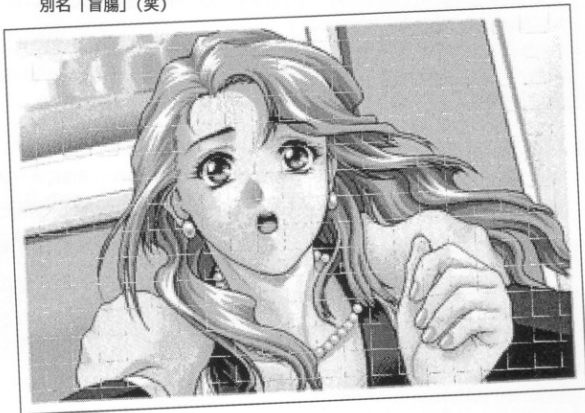
注8）クイックリスタート（Quick Restart）

簡単に人生をやり直すための機能。ホントにこう言うのがあるといいよなぁ・・・そしたら、あの時の万馬券もこの時の万馬券も・・・いや、まったく。

注9）プレイヤーの名前の変更

プレイヤーの名前は、1ライセンスにひとつです。つまり、名前を、「ほにゃららぷげり」に変更すると、どのセーブデータでプレイしても、名前は「ほにゃららぷげり」になってしまいます。

注10）コマンドタブレット

画面右端にある、9つの四角の事。
随時ここにコマンドが表示される予定で設計されたにも関わらず、実際に使ってみるとカーソルを移動させるのがめんどくさかったり、表示が変更されたことに気が付きにくかったりする事が判明、急きょ使用頻度が引き下げられた・・・何てことはない。ほんとーにない。ぜってーない。だから、そのためにシナリヲを書き直したとか、プログラムをやり直したとか、そーいうことも、当然ない。
別名「盲腸」（笑）

CREW:

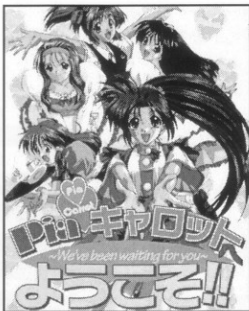
Unit Production Manager ：井手　健介
Planning ：中野　薫

< Development Section >
Director ：ゆ
Screenplay ：綾川　久
Original Picture ：たかはし　しんや
CG Art Director ：ＣＨＡＲＭ
CGer ：ばんろっほ
CGer ：ＮＡＫ村
CGer ：甘露　樹
CGer ：ＣＡＲＲＯＴ
CGer ：ＯＴＭ
CGer ：Ｔ×Ｎ
CGer ：Ｍ・Ｄ・Ｆ＿ＹＨＯ
CGer ：みっちー
CGer ：もんすた
CGer ：如月　忍（スタジオ・ＮＯＶＡ）
CGer ：ウッキー（スタジオ・ＮＯＶＡ）
CGer ：月丸（スタジオ・ＮＯＶＡ）

Music Composed ：ＭＵＳＥ
System Conservation：IDES Program Section

Test Player ：西脇　泉水
Test Player ：独楽鼠
Test Player ：ぷちみるく首領蜂
Test Player ：桜と樫
Test Player ：すれいぶ　M

< Public Relations Section >
Publicity Design ：SCHECTER
First Public Relations Officer ：ひろもり　さかな
Second Public Relations Officer ：ディビッド・カウパーデール

INFORMATION

カクテル・ソフト新製品のお知らせ

Piaキャロットへ ようこそ!!

夏休みを利用して、ファミリーレストラン「ピア・キャロット」でアルバイトしながらそこで働く女の子との恋を育んでいく恋愛SLG。3タイプの制服からキミの好みでセレクトできるUS（ユニフォーム・セレクト）モード搭載！

PC-98シリーズ・ハードディスク専用版　7月26日発売予定
PC-98シリーズ・CD-ROM版　8月下旬発売予定
定価7,800円

18才未満の方は購入できません。

通販限定！ SPECIAL GOODS INFORMATION

壁紙&スクリーンセーバー集

みっくすキャンディ

カクテル・ソフト自慢のCGを詰め込んだ特選壁紙集が遂に登場！総ファイル数365＋7種類のスクリーンセーバーでとってもお得！

Windows® CD-ROM 通販価格3,800円

18才未満の方は購入できません。

きゃんきゃんバニー1 PRIMO

特製マウスパッド

この秋発売予定の新作から、特製マウスパッドがひと足お先に登場です。

通販価格2,500円

セットだとさらにおトク！

みっくすキャンディ・スペシャルセット

（みっくすキャンディ＋マウスパッド）

特別セット通販価格5,000円

申し込み方法

現金書留の場合：　購入申込用紙に必要事項と、住所・氏名・年齢・電話番号を記入し、商品代金を添えて下記住所までお送りください。〒169 東京都新宿区高田馬場3-3-3NIAビル4F（株）アイデス　通販係

郵便振替の場合：　郵便為替用紙の備考欄に、ご希望の商品名・数量・住所・氏名・年齢・電話番号を明記し、商品代金を右記口座までお振り込みください。　株式会社アイデス　00190-2-724691

フリガナ		電話番号	（　　）
お名前		年齢	才
ご住所	〒		

商品名	数量	単価	総合計金額
壁紙&スクリーンセーバー集　みっくすキャンディ		3,800円	
きゃんきゃんバニー1 PRIMO　特製マウスパッド		2,500円	
みっくすキャンディ・スペシャルセット		5,000円	

表示価格は消費税、送料込みの価格です。

アフターサポート

お買いあげいただいたソフトが、動作しない等の問題が起こりましたら、まず本説明書・裏表紙の<ご注意>事項を確認して下さい。

それでも動作しない場合は、誠に申し訳ありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。製品の製作・発送には万全を期しておりますが、運送時の事故等やむをえない状況で、一部不良の品が出回ることがございます。

万一、そのような品をご購入してしまった場合、お手数ですが裏面の「アフターサポート申し込み用紙」に詳しい症状と、お使いになられている詳しい機種（例：PC-9821Xa7／C8、3.5インチ２HD）、環境等をご記入の上、コピーしてディスクと一緒にパッケージ・付属品ごと当社ユーザーサポート係までお送り下さい。（異常箇所を早急に発見するためにも、症状はなるべく詳しくお書き下さい。また、万が一の事故を想定し、簡易書留のご利用をお勧めします。）至急調査の上、明らかに当社製品に原因が認められた場合、当社の責において修理・交換いたします。

★ただし、以下の場合は交換の対象外になりますのでご承知下さい。

- ●サポート用紙が同封されていない場合
- ●フロッピーディスクが当社の提供した物と異なる場合
- ●当社のテストプレイで異常なかった場合
- ●明らかに不正と認められる改造が施されていた場合

◎ディスクのお取り扱いには十分ご注意下さい。５インチ版は、エンベロープの裏に書かれている注意事項を必ずお読み下さい。万一、お客様の不注意により破損等なされた場合には有償にて交換いたします。2,000円分の郵便為替（返送用送料込み）を同封して下さい。

◎ゲームに関する質問、お問い合わせは以下の時間に受け付けております。それ以外の時間帯でのお電話は受け付けておりませんのでご了承下さい。

月曜から金曜の午後２時から午後６時（祝祭日を除く）
（株）アイデス　ユーザーサポート室　03-3362-8169

アフターサポート申込用紙

<table>
<tr><td>ご住所</td><td colspan="2">〒</td></tr>
<tr><td>ふりがな
お名前</td><td></td><td>年齢
（　　才）</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td>ゲーム名：トラベルジャンクション</td><td>症状（具体的に）</td></tr>
<tr><td>使用機種</td><td rowspan="6">不具合の出たディスク：

不具合の出た箇所：</td></tr>
<tr><td>ＯＳとバージョン</td></tr>
<tr><td>HDD（メーカー、型番）</td></tr>
<tr><td>CD-ROMドライブ（メーカー、型番）</td></tr>
<tr><td>音源ボード（メーカー、型番）</td></tr>
<tr><td>グラフィックカード（メーカー、型番）</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="2">その他</td><td colspan="2">内容
1.DISK／ファイル破損（郵便為替2,000円同封）
2.起動不能、初期不良</td></tr>
<tr><td>ソフト購入店</td><td>ソフト購入時期
年　月　日</td></tr>
</table>

●サポート用紙はコピーしてお使いください。
●必ず、パッケージ・付属品を含む全てを送付してください。
●18禁ソフトの場合、18才未満の方へのサポートはできません。
（必ず年齢を記入してください。）

<ご注意>

■製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが動作しない場合は、まず次の事をお確かめ下さい。

- ●本体、ディスプレイ等の電源やケーブルが正しく接続していますか？
- ●ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていませんか？
- ●ディスクは正しくセットされていますか？
- ●一度電源を切って状態を安定させてからゲームを立ちあげましたか？
- ●当社の製品は、純正の周辺機器が接続されているという状態を前提に開発されています。したがって、純正及びその同等品以外の機器が接続されている場合には、正常な動作は保証できません。以上をご確認の上、それでも動作しない場合は･･･
- ●ご購入ショップなどで、同じ機種の機械での動作をお確かめ下さい。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。

■このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する地名、団体名、登場人物は実在のものとは一切関係ありません。

<健康上の安全に関するご注意>

疲れているときや、連続して長時間にわたるゲームプレイは、健康を損なうおそれがありますので注意して下さい。長時間ゲームをする場合は、健康のため１時間ごとに10分から15分の休憩をとるようにして下さい。

また、ごくまれに強い光の刺激や点滅を受けたり、ディスプレイを見ているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状が現れる場合があります。このような症状が現れたことがある方は、ゲームをする前に必ず医師と相談して下さい。また、ゲームをしていて、このような症状が現れた場合には、ゲームをやめて、医師の診察を受けて下さい。

アイデスのインターネットホームページ公開中
http ://ux01.so-net.or.jp/~ ides/

カクテル・ソフト